



## Mathematik: 3. Stufe, 3. Epoche

Name: \_\_\_\_\_

	<u>Ziel</u>	<u>Material</u>	<u>Beweis</u>
<b>Zahlenraum</b>	Zahlenstrahl Zahlenmauern Relationszeichen	•Zahlenstrahl •Hundertertafel •Bankspiel •Markenspiel  ET: 19, 94, 95, 99, 124 ÜT: 83, 84, 85, 90, 97	*Zahlenstrahl zeichnen *AB: Zahlenmauer
<b>richtig rechnen</b>	schriftlich Multiplikation schriftliche Division	•große Multiplikation •buntes Perlenmaterial •große Division •Auftragskarten gr. Division ET: 57, 58, 59, 62, 65, 84, 85, 86, 87, 88, 90, 96 ÜT: 53, 54, 55, 57, 58, 59, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 82	*Schriftl. Multiplikation (10 Rechnungen überall) *schriftl. Division (Lang- & Kurzform)
<b>Größen</b>	mit Euro und Cent rechnen Geldbeträge aufzeichnen	• Kassa •Euro •Euro-Kartei •Euro-Pyramide •Geldtasche ZR100 •Euro-Rechenrahmen ET: 117, 118, 119, ÜT: 105, 106, 107, 108, 114	*AB: mit Geldbeträgen rechnen
<b>Geometrie</b>	Symmetrieachsen einzeichnen Umgang mit dem Zirkel vergrößern/ verkleinern	•Raum und Ebene •Zirkel •Seerose •Spiegel •Symmetrie ET: 27, 28, 36, 66, 92, 113, 114 ÜT: 27, 29, 30, 31, 35, 60, 101, 102	*AB: vergrößern/ verkleinern *Zirkelzeichnungen *AB: Symmetrie-achsen
<b>Sachprobleme</b>	Balkenmodelle zeichnen Tabellen anfertigen	•Rechengeschichten •Zahlenraum 1000 ET: 19, 21, 22, 37, 51, 52, 53, 60, 61, 90 ÜT: 10, 11, 17, 21, 25, 26, 36, 47, 48, 56, 81, 82	*Sachrechnungen mit Balkenmodelle
<b>Knobelei</b>	Knobelplakate	•Knobelplakate ET:102	*eigenen Beweis erfinden